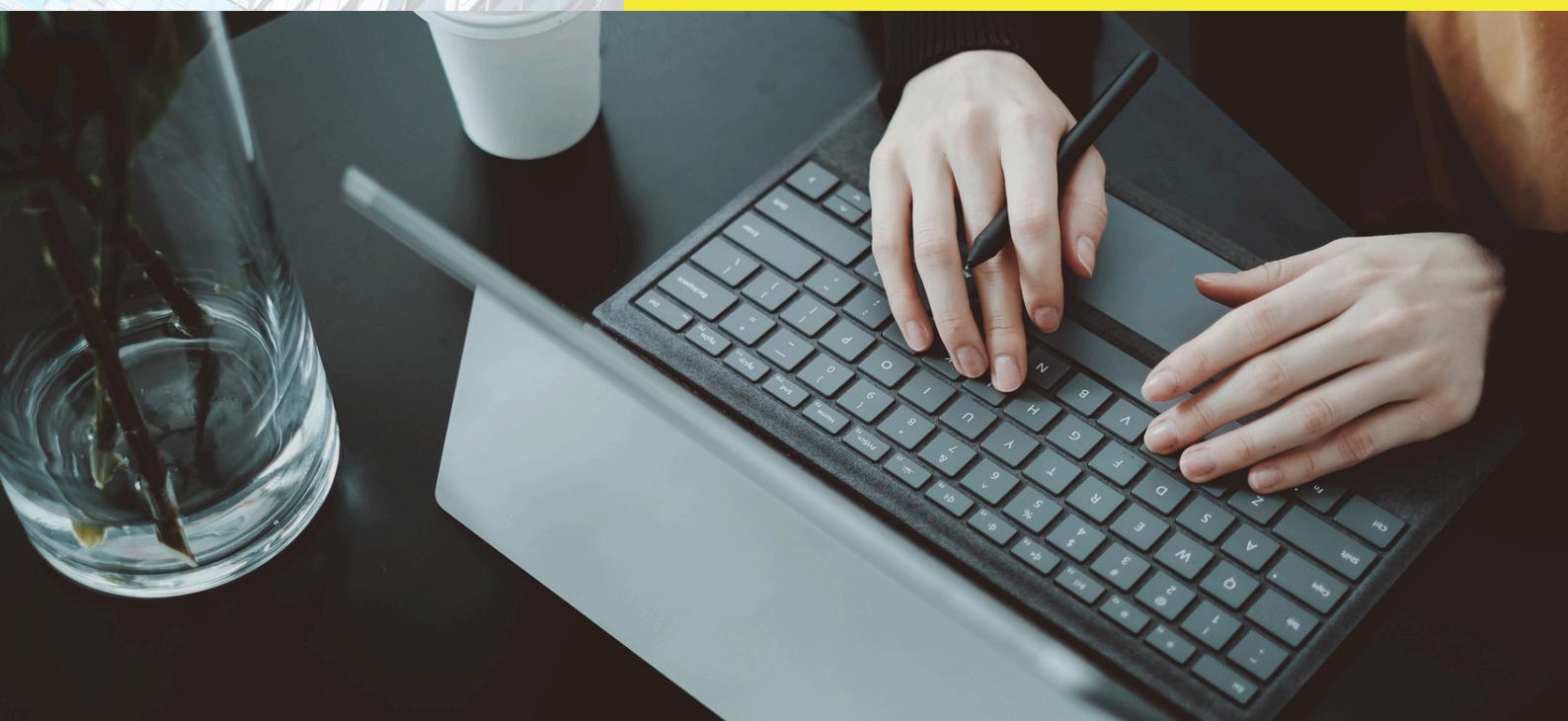


WOLLALIVE



# PROPOSAL INVESTASI

aplikasi live streaming



 Kelapa gading,jakarta  
 0812-9356-3069

# Daftar Isi

---

- 1. Latar Belakang**

---
- 2. Analisis Pasar**

---
- 3. Rencama Operasional**

---
- 4. Rencana Keuangan**

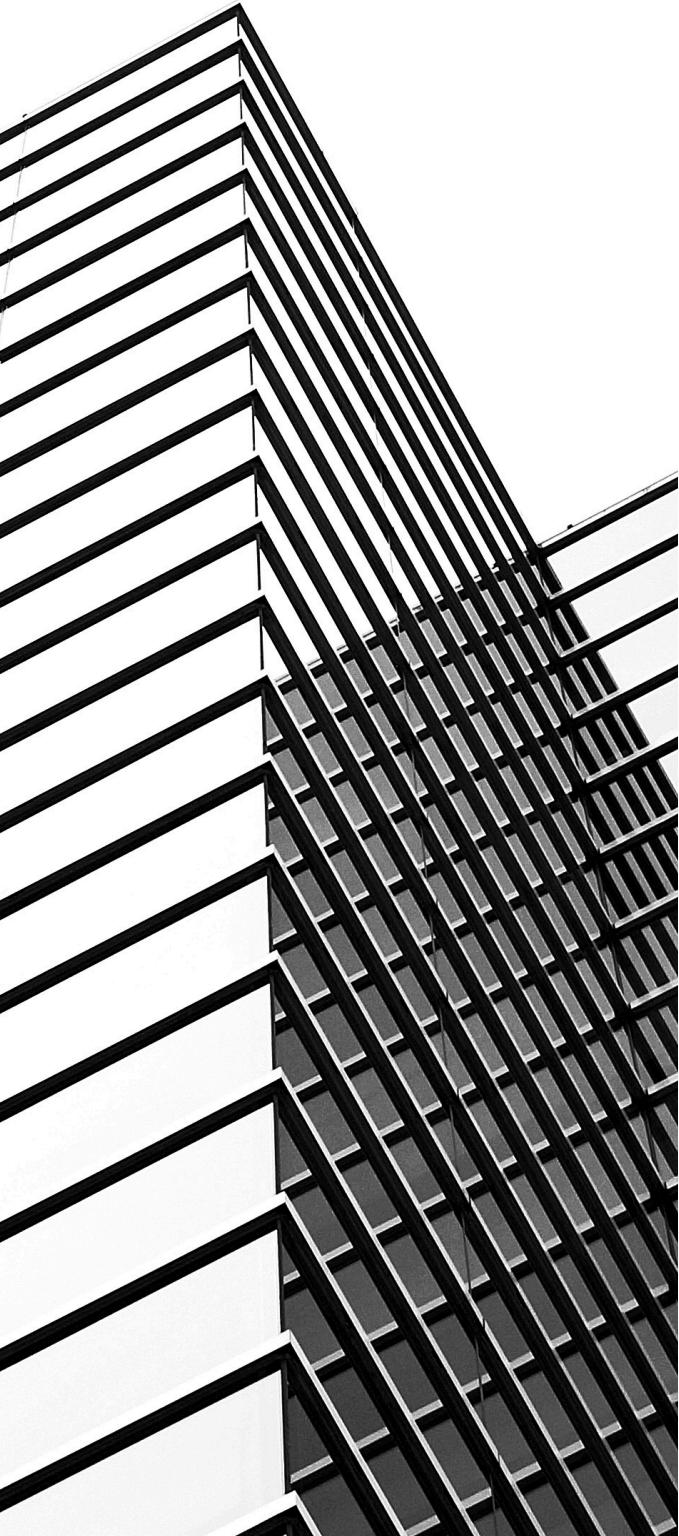
---
- 5. Bertemu dengan tim kami**

---
- 6. Hasil & Penutup**

---
- 7. Lampiran**

---

# I. Latar Belakang



## A. Deskripsi Bisnis

Wollalive merupakan Aplikasi yang berbasis media live streaming yang di kembangkan berdasarkan perkembangan sosial media yang sangat signifikan dimana interaksi tiap orang bisa terhubungan dengan cepat tanpa adanya lagi batas antara jarak dan waktu.

## B. tujuan bisnis

- membuka lapangan kerja baru yang berbasis online
- mendapatkan attensi masyarakat
- mendapatkan keuntungan dari monetisasi sistem topup dari viewer untuk mendapatkan coin wollalive.

## C. Tujuan kerja sama

membentuk perusahaan yang akan mengelola aplikasi wollalive dengan lisensi pengelolaan selama 5 tahun dengan kompensasi yang di berikan untuk founder 45% ,influencer 25% dan investor sebesar 30%,Investor akan menyediakan dana 1,85 miliar untuk modal yang akan di pakai untuk oprasional selama 3 bulan

## D. struktur kepemilikan dan peran

Founder berperan dalam menjalankan aplikasi dengan memberikan konsep,managemen, lisensi aplikasi dan investor berperan sabai penyedia dana serta memberikan masukan/saran dalam menjalankan perusahaan tanpa terlibat dalam oprasional harian dan influencer melakukan promosi,streaming,menarik viewer dan branding aplikasi

# II. Analisis Pasar

## A. Target Pasar

Segementasi pasar kami mencakup pria dan wanita dalam usia produktif antara usia 19 sampai 45 tahun dimana hampir 94 juta penduduk indonesia pada usia tersebut menggunakan media sosial

## B. Analisis Kompetitor

Dari semua kompetitor aplikasi live streaming yang ada kita mempunyai keunggulan dari segi gaji pokok yang kami tawarkan dan merupakan aplikasi live streaming asli milik indonesia yang merupakan fokus target pasar kami

## C. Strategi Pemasaran

- Produk : untuk sekarang tidak ada produk yang berbentuk fisik yang kita perjual belikan,hanya dalam bentuk coin online yang berbasis program dalam dunia maya
- Harga : kita dapat menentukan sesuai analisa pasar
- Distribusi : kegiatan untuk penyaluran nya semuanya berbasis dalam programing
- Promosi : dapat dilakukan dengan memanfaatkan media sosial serta talent yang mempunyai pengaruh yang cukup besar di masyarakat
- aplikasi streaming ini pun bisa dengan mudah di download di palystore dan sedang dalam proses pengembangan ke app store





# III. Rencana Operasional

## **STREAMING WOLLA LIVE**

Streaming sendiri akan di jalankan dengan aktivasi host atau talent yang telah mendaftar sebelumnya, dan 50 talent yang akan streaming dengan kebijakan basic salary sehingga mereka akan selalu aktif di aplikasi

## **GIVEAWAY**

Di tahap awal ini juga kami akan menjalankan program giveaway yang akan di jalankan selama 2 periode, dimana 1 periode ialah 2 bulan kerja serta kami menggunakan talent-talent berbakat sebagai daya tarik untuk masyarakat mengikuti program ini

## **INFLUENCER**

Jika kita bisa bekerja sama dengan influencer yang memiliki basis penggemar atau follower yang banyak, akan sangat membantu dalam penjualan coin dan promosi aplikasi dimana dalam waktu 6 bulan kita sudah bisa BEP

# IV. Rencana Keuangan

**Kebutuhan dana    Rp. 3.500.000.000**

## A. Investasi awal

NO	KETERANGAN	JUMLAH
1	PENGURUSAN LEGALITAS	Rp 20.000.000
2	PENGEMBANGAN FITUR APLIKASI	Rp 500.000.000
3	SEWA RUKO 2 TAHUN	Rp 180.000.000
4	RENOVASI DAN PERLENGKAPAN KANTOR	Rp 300.000.000
5	CADANGAN GAJI KARYAWAN 3 BULAN	Rp 276.000.000
6	CADANGAN GAJI 50 TALENT 3 BULAN	Rp 375.000.000
7	PROMOSI 3 BULAN	Rp 150.000.000
8	KAS	Rp 49.000.000
9	SERVER (SESUAI PEMAKAIAN)	-
10	LAIN2	-
	<b>TOTAL</b>	<b>Rp 1.850.000.000</b>

## B. Perkiraan pendapatan

Dengan asumsi:

- 50 host aktif dan 250.000 viewer aktif per bulan
- Rata rata topup viewer: Rp 20.000/bulan
- Perkiraan pendapatan per bulan: 250.000 viewer x Rp 20.000 = Rp 5.000.000.000
- Potensi pendapatan per tahun: Rp 60.000.000.000
- Estimasi revenue sharing setelah biaya platform (Apple/Google fee/server ±30%) dan komisi host(30% dari pendapatan)
- maka mendapatkan kotor perbulan 2.000.000.000
- profit setahun 24.000.000.000



## V. hasil

Deviden atas kepemilikan sahan akan di bagikan setiap tahun kepada pihak pihak pemegang saham sesuai kesepakatan

## VI. Penutup

Sekian proposal investasi yang telah kami buat mohon dipertimbangkan untuk kebutuhan program yang akan segera dikerjakan. Jika ada pertanyaan atau ketidaksesuaian mengenai proposal tersebut, mohon segera menghubungki kami sebelum proyek tersebut dikerjakan. Sehingga tidak ada kesalahpahaman dan kegagalan dalam pembangunan bisnis ini.



Google Play



# VII. Lampiran

Berikut ini adalah lampiran yang secara rinci dan jelas memuat berbagai dokumen pendukung yang diperlukan untuk memberikan gambaran lebih lengkap atas status kepilihan aplikasi wollalive

- Lampiran dokumen tampilan Aplikasi wollalive di google playstore
- Lampiran dokumen sertifikat HAKI merk dan logo wollalive
- Lampiran dokumen ktp pemilik aplikasi wollalive

